

## **EL GIRO**

MATERIAL: UN LISTON DE 3 APROXIMAMENTE

NOTA: DE PREFERENCIA QUE ESTA DINAMICA SE DESARROLLE EN UN LUGAR AL AIRE LIBRE Y EN UN ESPACIO GRANDE

DINAMICA:

ESTE JUEGO CONSISTE EN UTILIZAR LA AYUDA DE 2 ALUMNOS; 1 COMO PUNTO DE REFERENCIA. TOMANDO UN EXTREMO DEL LISTON DE 3 METROS, MIENTRAS EL OTRO ALUMNO TOMA EL OTRO EXTREMO DE LA PUNTA LOGRANDO ESTIRAR EL LISTON, POSTERIORMENTE EL SEGUNDO ALUMNO GIRA EN UN ANGULOS DE 90,180, 270 Y 360 GRADOS, ESTO CON EL FIN DE QUE EL ALUMNO RECONOZCA QUE ES UNA CIRCUNFERENCIA Y LOS TIPOS DE ANGULOS QUE EXISTEN Y QUE UNA VUELTA COMPLETA EQUIVALE A 360 GRADOS.

por Yoana Ivón Peña González