

Técnica Pum

Esta técnica la utilicé para elegir al alumno que pasaría al frente a resolver un problema.

En esta ocasión el tema era razón de cambio.

Los alumnos comenzaron a enumerarse en voz alta. A aquellos que les tocara un número que fuera múltiplo de 3 (3, 6, 9, 12, etc.) o terminara en este dígito (13, 23, 33, etc.), en lugar de mencionar el número decía ¡pum! El que seguía debía continuar la numeración.

Ejemplo: se empieza, uno, el siguiente dos, al que le corresponde decir tres dice pum, el siguiente dice cuatro, etc.

Perdía el que no decía pum o el que se equivocaba con el número siguiente. El alumno que cometía un error pasaba al frente. Luego, se volvía a iniciar la numeración por el número UNO.

La numeración debía irse diciendo rápidamente; si un compañero se tardaba mucho también quedaba descalificado. (5 segundos máximo).

Nota: El juego puede hacerse más complejo utilizando múltiplos de números mayores, o combinando múltiplos de tres con múltiplos de cinco por ejemplo.

por Yazmín García de Lira